

Valencia, 25 de octubre 2023

AIJU acoge el VII encuentro de managers Innotransfer

El Instituto Tecnológico especializado en juguete, producto infantil y ocio (AIJU) reunió en la sede de Ibi a más de 25 managers de Innotransfer en una jornada que presentó los resultados de la iniciativa de innovación abierta de la Comunitat Valenciana

Innotransfer es una iniciativa **multisectorial** de **innovación abierta** promovida por la Red de Parques Científicos Valencianos (rePCV) y coordinada desde la Ciudad Politécnica de la Innovación, el parque científico de la Universitat Politècnica de València (UPV). El objetivo de este programa es impulsar la innovación en **sectores económicos clave** para la **Comunitat**, apoyando los desafíos a los que se debe enfrentar el tejido productivo valenciano que han sido identificados por los **Comités Estratégicos de Innovación Especializados (CEIE)** de la **Agència Valenciana de la Innovació (AVI)**, entidad que **apoya y financia este programa**.

La iniciativa está participada por las principales **asociaciones empresariales**, por las **Universidades Públicas**, la **Red de Institutos Tecnológicos (REDIT)**, los **Institutos de Investigación Sanitaria (IIS)**, además de otras entidades diferentes con especial interés en formar parte del ecosistema de innovación como las confederaciones, asociaciones y clusters empresariales de la Comunitat Valenciana.

Actualmente, la red cuenta con más de 100 managers, cuya misión es la de intermediar y facilitar el proceso a la innovación y transferencia de conocimiento y tecnologías generadas en las universidades valencianas a las empresas del territorio regional.

El séptimo encuentro de managers Innotransfer se celebró en la sede alicantina de AIJU en Ibi. El evento permitió compartir buenas prácticas, presentar casos de éxito, indicadores y resultados alcanzados de Innotransfer por sus miembros y conocer de cerca las instalaciones del instituto. Desde AIJU mostraron los laboratorios, equipamiento, líneas de trabajo e investigación que se realizan a las empresas junto con las últimas tecnologías desarrolladas.

Cifras Innotransfer 2023

El equipo de coordinación de Innotransfer vinculado al parque científico de la UPV actualizó los indicadores, los últimos retos propuestos, las próximas actividades de la

iniciativa y dió a conocer a los siete nuevos managers recién incorporados. Carlos Domene, Network Manager de la iniciativa Innotransfer, presentó las últimas cifras Innotransfer destacando los resultados alcanzados hasta la fecha en la dinamización de la I+D+I en 2023 con un incremento de resultados desde el pasado julio, alcanzado durante este ejercicio un total de 35 retos propuestos por el sector empresarial y 78 soluciones presentadas por la comunidad I+D+I Innotransfer.

La sesión Innotransfer finalizó con una actividad formativa para la preparación de una Jornada Retos-Empresa facilitada por Fernando Conesa, jefe de la oficina de transferencia de conocimiento de la UPV.

Visita a las últimas tecnologías AIJU

En la visita a los laboratorios de seguridad, químicos y físicos de AIJU los managers de Innotransfer pudieron conocer el equipamiento disponible, las líneas de trabajo que se realizan a las empresas y las líneas de investigación que se desarrollan desde las áreas químicas y físicas de bienes de consumo, como por ejemplo el área de artículos de puericultura.

A través del área ICT & Design se mostraron a los asistentes las líneas de investigación y desarrollo tecnológico, en áreas como Inteligencia Artificial, Realidad Virtual, Industria 4.0 y Gamificación.

Algunos de los demostradores que se presentaron fueron, del proyecto AI4VET el “Hospital” y la “Bomba de sangre”, que ambos utilizan la inteligencia artificial aplicada al ámbito de la salud. Y en la misma línea, el demostrador del proyecto “HefMob”, para poder realizar el control y recuperación de pacientes operados o con patologías del corazón.

Otros de los demostradores presentados por el instituto fue el proyecto DLT4AITOYS, que consiste en la Integración de Tecnologías DLT en el Desarrollo del Marco de Pasaporte Digital de Juguetes Inteligentes.

En cuanto al área de Materiales y Tecnologías de AIJU, los representantes de AIJU explicaron los ámbitos en los que se trabajan actualmente, que son materiales y fabricación aditiva. Dentro de la primera esfera, la investigación se basa en estudios para la mejora de la calidad de los materiales reciclados y el desarrollo de biomateriales. Y se presentaron los proyectos PRecycling, TRACER, TRACE4FAKE, R3Tornado y Remetaliza.

En el segundo caso, la investigación se centra en el desarrollo de materiales plásticos funcionales para procesos de fabricación aditiva. Estos materiales y las tecnologías punteras disponibles en AIJU permiten el desarrollo de Biomodelos ultra realistas en aplicaciones asistenciales. Se presentaron proyectos como DAP4MED, OTOBIOMODEL y CAFTAM. También se mostró en esta línea el equipamiento de Additive Manufacturing con las últimas tecnologías adquiridas.

En el área de Innovación y sostenibilidad de AIJU, los participantes tuvieron la oportunidad de visitar las áreas de robótica, energía y de medio ambiente, donde también se pudieron comprobar las líneas de investigación en las que se están trabajando.

Y desde el área de Energía se explicaron los trabajos desarrollados en biocombustibles y en robótica colaborativa, con los proyectos del LIFE SUPERBIODIESEL y R4MID, respectivamente.

En el área de medio ambiente, se pudieron ver, por ejemplo, los trabajos realizados en las líneas de economía circular, como el proyecto REMETALIZA sobre la Simbiosis Industrial entre Sectores Tradicionales de la Comunitat Valencina mediante la Recuperación y Valorización de Metales y el proyecto Ecoindustry.

Y desde el área de USER RESEARCH, se presentaron los proyectos en los que se está trabajando y los servicios que se desarrollan desde el área, como los proyectos europeos, GEN-B relacionado con la Bioeconomía y el proyecto PRIMA DELICIOUS en el que se busca promocionar la Dieta Mediterránea en la infancia y la adolescencia a través del juego.

Finalmente, miembros del equipo técnico del instituto explicaron los estudios de tendencias de productos para la infancia y el ocio, estudios de hábitos de consumo de productos infantiles, la guía del juguete que cumple su 33 edición y que verá la luz el próximo mes de noviembre, y la nueva transformación de la antigua ludoteca que también será inaugurada en el mes de noviembre.

AIJU, más de 30 años de I+D para productos de infancia y ocio

AIJU es el instituto tecnológico español referente en Europa con más de 30 años de experiencia, especializado en juguete, producto infantil y de ocio.

Mejoran la competitividad empresarial mediante la realización de proyectos de I+D+I, impulsando la investigación, el desarrollo y la innovación de las empresas, adaptándolos a las exigencias legislativas, tecnológicas y de mercado.

Las empresas pueden encontrar una amplia gama de servicios tecnológicos para los sectores del producto infantil, entre los que se encuentran otros sectores como el plástico y el metal.

Ofrecen una propuesta de valor y una oferta diferenciada para cada segmento de mercado, con un posicionamiento global que responde a las necesidades reales de innovación y conocimiento de las empresas.

En el año 2022, se han invertido más de 10 millones de euros en el desarrollo de proyectos de I+D+I, relacionados con los ámbitos de la sostenibilidad y economía circular, nuevos materiales, TIC e E-HEALTH, Industria 4.0, robótica industrial, Additive Manufacturing y seguridad de los productos entre otros, en los que han participado más de 30 empresas, universidades y centros de investigación, tanto a nivel nacional como nivel europeo. Asimismo, han llevado a cabo 36.377 servicios tecnológicos a 1.713 empresas clientes y suman 170 acciones formativas, repartidas en más de 4.800 horas lectivas.